

# 湖南涉外经济学院教务处

教务通〔2026〕50号

---

## 关于举办湖南涉外经济学院 2026 年中国大学生 计算机设计大赛校内选拔赛的通知

各二级单位：

中国大学生计算机设计大赛是由教育部高等学校计算机类专业教学指导委员会、教育部高等学校软件工程专业教学指导委员会、教育部高等学校大学计算机课程教学指导委员会、教育部高等学校文科计算机基础教学指导分委员会、中国教育电视台联合主办的竞赛。为了配合计算机方面的课程的教学改革，彰显我校“应用型本科”的定位，锻炼学生和教师，引导专业教学强化大学生创新能力培养，加强学生动手实践与工程应用训练，选拔优秀计算机设计作品和选手参加由中国大学生计算机设计大赛组织委员会主办的2026年（第19届）中国大学生计算机设计大赛，同时为优秀人才脱颖而出、服务社会发展创造条件，拟于2026年4月组织校内选拔赛，结合竞赛结果选拔优秀学生参加省赛（中南地区赛）。现将有关事项

项通知如下。

## **一、竞赛组织机构**

主办单位：教务处

承办单位：信息与机电工程学院

协办单位：各二级学院

## **二、竞赛目的**

竞赛旨在激发我校学生的计算机设计兴趣，加强学生动手实践与工程应用训练，提高学生计算机软件开发水平和计算机设计水平，培养学生的创新能力与团队合作精神，推动我校计算机应用类课程的教学改革，为参加今年4月底5月初的2026年（第19届）中国大学生计算机设计大赛中南地区赛选拔人才和优秀作品。

## **三、竞赛内容与规则**

### **（一）竞赛形式**

组织有相关竞赛经验和行业开发经验的老师，对作品进行评审，必要时可组织学生进行答辩。

### **（二）竞赛规则**

以项目小组的形式提交1件计算机设计作品或软件应用开发作品，项目小组有2~6名成员，每一小组可以有专业指导老师1名。作品必需是完整的并且可以实际运行的软件作品，如果小组成员有多人组成，人员要有合理的分工。

参赛作品内容必须以计算机作品设计和应用软件开发为主要

内容，以面向应用和解决实际问题为目标，以各类终端为平台开发的各类小型应用软件和各种设计作品。每件作品必须是功能相对完整的作品，不能使半成本、概念产品。

作品分设10个大类，分别是：

#### 1. 软件应用与开发

包括以下小类：（1）Web应用与开发；（2）管理信息系统；（3）移动应用开发（非游戏类）；（4）算法设计与应用；（5）软件应用与开发专项赛。

#### 2. 微课与AI辅助教学

包括以下小类：（1）人工智能通识课、计算机基础与应用类课程的微课、教学课件、虚拟仿真实验、教学案例；（2）中、小学数学或自然科学课程的微课、教学课件、虚拟仿真实验、教学案例；（3）汉语言文学（限于唐宋诗词）微课、教学课件、虚拟仿真实验、教学案例；（4）微课与AI辅助教学专项赛。

#### 3. 物联网应用与物联网创新转化（创业实践）

包括以下小类：（1）城市管理；（2）医药卫生；（3）运动健身；（4）数字生活；（5）行业应用；（6）物联网专项；（7）物联网创新转化（创业实践）。

#### 4. 大数据应用

包括以下小类：（1）大数据实践赛；（2）大数据主题赛。

#### 5. 人工智能应用

包括以下小类：（1）人工智能实践赛；（2）人工智能挑战赛。

## 6. 信息可视化设计

包括以下小类：（1）信息图形设计；（2）动态信息影像（MG动画）；（3）交互信息设计；（4）数据可视化。

## 7. 数媒静态设计

包括以下小类：（1）平面设计；（2）环境设计；（3）产品设计。

## 8. 数媒动漫与短片

包括以下小类：（1）微电影；（2）数字短片；（3）纪录片；（4）动画；（5）新媒体漫画。

## 9. 数媒游戏与交互设计

包括以下小类：（1）游戏设计；（2）交互媒体设计；（3）虚拟现实VR与增强现实AR。

## 10. 计算机音乐创作

包括以下小类：（1）纯音乐类；（2）歌曲类；（3）配乐与声音设计类。

2026年大赛的6至10共5个大类作品主题的是“中国古代建筑成就——中华优秀传统文化系列之六”，内容包括民居、官府、皇宫、桥梁，不含庙宇、宝塔，时间限在1911年以前。参赛作品若使用AI工具，则需采用大赛组委会指定的15款国产免费AI工具（每年动态调整一次，2026年的AI工具包括：阿里通义系列、百度文心系列、DeepSeek、稿定设计、和鲸ModelWhale、即梦、豆包AI、科

大讯飞星火、Kimi、腾讯混元系列、智谱AI、ACEStudio、海绵音乐、腾讯音乐·启明星、天谱乐、XStudio网易天音),或采用拥有自主知识产权的AI工具。

### **(三) 参赛对象**

全校有一定计算机开发水平和设计水平的本科生均可参赛。

## **四、参赛方式**

以项目小组方式报名,参加程序设计个人赛的学生于2026年4月26日23:00前根据自己的意向,将作品的全部完成材料(每类作品需要提交的材料参见中国计算机作品大赛官网链接<https://jsjds.blcu.edu.cn/zlxz.htm>),连同填写好的作品信息概要表(见附件1),发至邹竞老师邮箱24689493@qq.com,并加入QQ群:613471252,以便接收最新的赛事通知信息。

## **五、竞赛安排**

选拔赛报名截止时间:2026年4月26日

选拔赛评审:暂定于2026年4月30日前,具体时间地点另行通知。

省赛:2026年5月5日,线上参赛。

国赛:预计2026年6-7月,具体时间等待组委会通知。

## **六、奖项设置**

大赛设一等奖、二等奖、三等奖3个等级,设置一等奖2-4组,二等奖4-6人,三等奖6-8组。如果作品质量整体不理想,某些等级

的奖项或数量可以空缺。一等奖、二等奖将上推中南地区赛。

本次比赛获奖学生将颁发获奖证书，对获得一等奖、二等奖、三等奖的学生的指导老师也颁发指导证书。

附件：校内选拔赛作品信息概要表

教务处 信息与机电工程学院

2026年4月13日